

Rezalni plotter

Ročno upravljanje/

GH490/GH720/GH1350

Vsebina

1. Varnostne informacije	1
2. Predstavitev glavnih komponent	2
3. Tehnični parametri	3
4. Shematski prikaz dodatkov in montaže nosilca	4
5. Stroj za preskus vklopa	5
6. Opis na zaslonu in navodila za uporabo	5
7. Navodila za nastavitev prestavnega razmerja in odstopanja profila	5
8. Sestava in namestitev nožev	6
9. Položite material	7
10. Poskusno graviranje	7
11. Prenos končnega vzorca	7
12. Vprašanja in odgovori	8
Priloga 1 Namestitev gonilnika USB	10
Priloga II Nastavitve delovanja programske opreme Artcut	11
Priloga 3 Nastavitve delovanja programske opreme Anycut	12

1. Varnostne informacije

1.1. Pred vklopom rezalnega plotra je treba paziti, da odstranite zaščitni material

1.2. Preverite nalepko na zadnji ali stranski strani rezalnega plotra, da se prepričate, ali nazivna napetost, ki jo zahteva rezalni ploter, ustreza napetosti vtičnice.

1.3 Prepričajte se, da je stikalo za vklop rezalnega plotra izklopljeno, preden vtaknete napajalni kabel v ozemljeno vtičnico.

1.4. Da bi se izognili električnemu šoku, napajalnega kabla ne dotikajte z mokrimi rokami.

1.5. Uporabljajte samo napajalni kabel, podatkovni kabel ali nadomestni kabel, ki ga je odobril proizvajalec in je priložen temu izdelku.

1.6. V napravo ne spuščajte kovinskih predmetov in tekočin, da ne pride do okvare.

1.7. Po izklopu morate počakati 5 sekund, preden rezalni plotter ponovno vklopite, sicer lahko zlahka pride do poškodbe rezalnega plotterja.

1.8. Med nevihto izklopite napajanje in izvlecite vtič iz vtičnice.

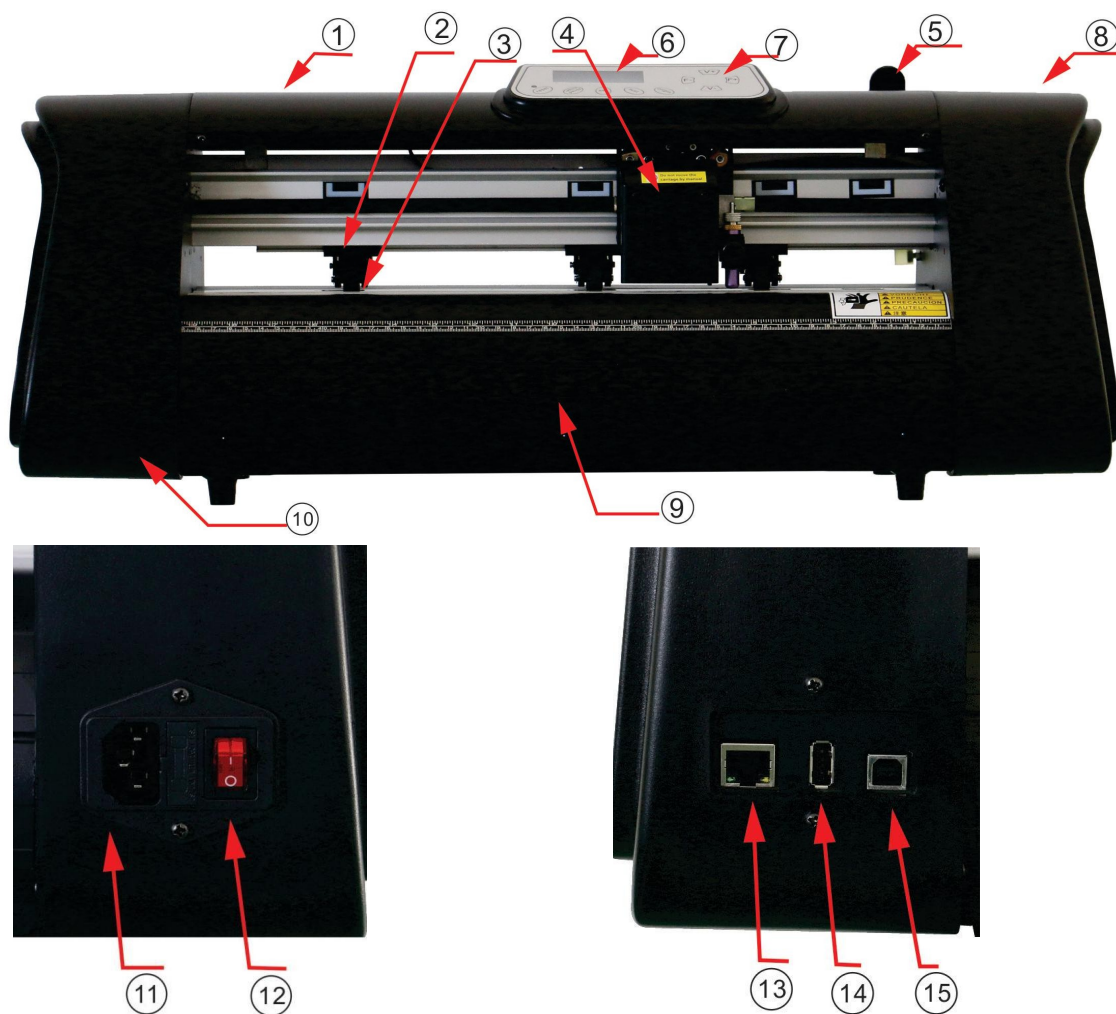
1.9. Prosimo, ne zamenjujte proizvajalčevih komponent brez dovoljenja.

1.10. Proizvajalec si pridržuje pravico do spremembe specifikacij izdelka brez predhodnega obvestila.

1.11 Proizvajalec prevzema le zakonske obveznosti za izdelke, prodane uporabnikom, in ne prevzema odgovornosti za druge izgube, ki jih povzročijo uporabniki zaradi okvar izdelkov.

1.12. Brez dovoljenja podjetja nihče ne sme kopirati in razširjati vsebine tega priročnika pod nobenim imenom

2. Predstavitev glavnih komponent



- | | | | |
|----------|----------------|-------------------------------|----------|
| ① ščit | ②stiskalnik za | ③glavni valj | ④voziček |
| ⑤Ročaj z | papir | ⑦tipkovnica | ⑧desni |
| ročajem | ⑥zaslon | ⑨plošča | ⑩levi |
| | | ⑬Ethernetni vmesnik | pokrov |
| | | ⑭komunikacija prek USB-ključa | |
| | | ⑮komunikacija prek USB | |

3. Tehnični parametri

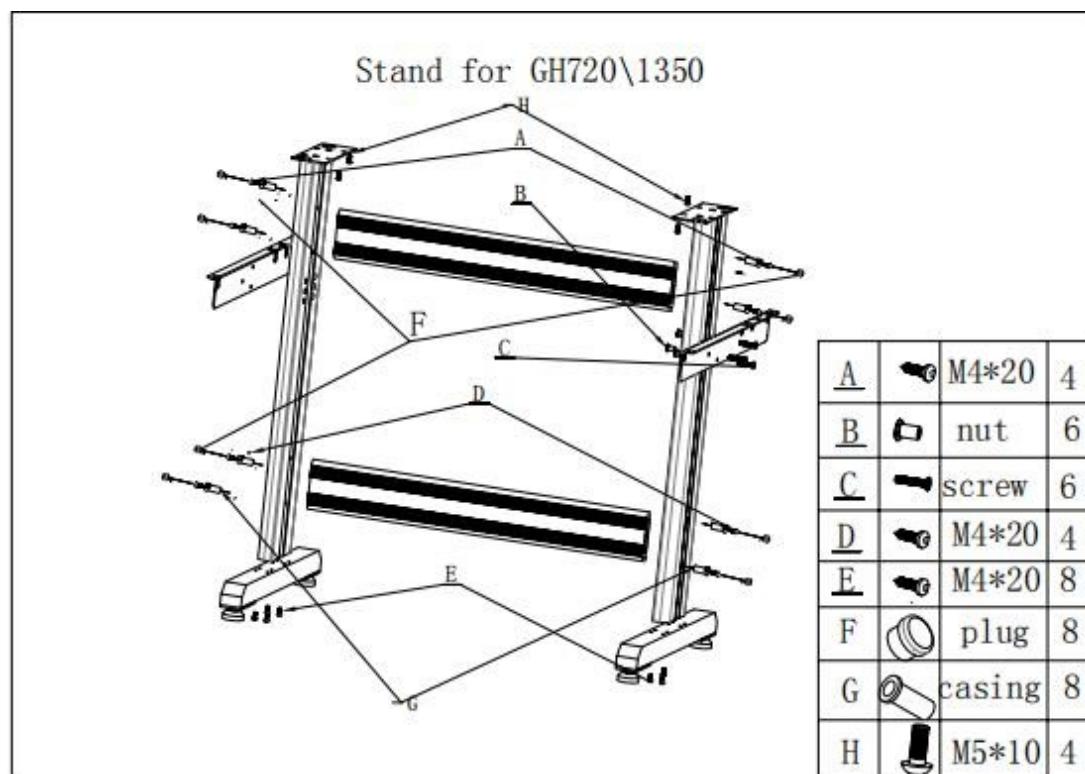
Model	GH490	GH720	GH1350
Največja širina papirja	490 mm	720 mm	1350 mm
Največja širina rezanja	380 mm	610 mm	1240 mm
Največja globina rezanja	≤1 mm		
Hitrost	10–1200 mm/s		
Sila	10–800 g		
Pomnilnik	16 MB		
Zaslon	Kitajščina/angleščina		
Regulacija hitrosti v realnem času	Da		
Vmesnik	USB + U disk + omrežni vmesnik		
Ponovljivost pozicioniranja Natančnost	0,127 mm		
Ločljivost	0,0245 m m		
Jezikovni format	HPGL		
Napajanje	AC 85 V–AC 264 V		
Delovno okolje	Temperatura: +5 ° C ± 35 ° C Relativna vlažnost : (30 %–50 %) brez kondenzacije		

4. Shematski prikaz dodatkov in montaže nosilca

pripomoček :

	Ime	Kos	Količina	
1	Napajalni vtič	1	kos	
2	rezilo	1	škatla	
3	Nosilec rezila	1	kos	
4	Držalo za pisalo	1	kos	
5	Polnilo (kemično pero na oljni osnovi)	1	kos	
6	USB kabel	1	kos	
7	ključ	1	kos	
8	Garancijska kartica	1	kos	
9	USB ključ	1	kos	Navodila priložena
10	vijaki	1	vrečka	Izbirno
11	zaščita pred prahom	1	kos	Izbirno

Shematski prikaz sestave nosilca



5. Test vklopa stroja

1.1 Stroj postavite na ravno mizo ali stojalo. Za varno in zanesljivo delovanje priključite ozemljitveni kabel na spodnji pokrov. Okoli stroja mora biti dovolj prostora.

1.2 Za priklop napajanja uporabite priloženi napajalni kabel, vklopite stikalo za vklop, zaslon se bo prižgal, športni avtomobil se bo samodejno premaknil na desni konec, valj za podajanje papirja pa se bo vrtel naprej in nazaj, kar pomeni, da se je naprava samodejno ponastavila.

1.3 Ko se avtomobil vklopi, se nosilec rezila športnega avtomobila samodejno dvigne. V tem trenutku pritisnite tipko „“ na plošči in nosilec rezila športnega avtomobila se spusti. Sprostite tipko in nosilec rezila se bo dvignil. To kaže, da nosilec rezila športnega avtomobila deluje pravilno.

1.4 Pritisnite tipko „“, v tem trenutku pritisnite smerno tipko „“ za premik avtomobila v levo, pritisnite smerno tipko „“ za premik avtomobila v desno, pritisnite smerno tipko „▼“ za pomikanje valja za papir naprej, pritisnite smerno tipko „▲“ za pomikanje valja za papir nazaj; če pritisnete tipko „“, se zažene program samopreverjanja rezalnega plotra.

6. Opis zaslona in navodila za uporabo



Predstavitev funkcij gumbov:

Power/Reset : primerno za ponastavitev stroja brez izklopa napajanja; **Pause/Offline :** Pritisnite 10S za vstop v nastavitve prestavnega razmerja X, prestavnega razmerja Y in zaznavanja širine; **Setup/Setting :** Pritisnite za vstop v branje U diska, delovni način, jezik, rdečo luč, nastavitve različice firmware;

Test: za nastavitev dolžine rezila in sile rezanja;

/Origin: zaključi pozicioniranje v stanju offline; F+: potisni navzgor/premakni voz na levo stran v stanju offline
 F-: potisni navzdol/premakni voz na desno stran v stanju brez povezave V+: pospeši/premakni material v stanju brez povezave;
 V- : Zmanjšanje hitrosti/premikanje materiala v stanju brez povezave;
 Nastavi/+F-/Zmanjša rezalno silo :Samodejno prepozna QR kodo, da prebere datoteko z U-diska in jo izreže ;
 Test+ /izvor: Samodejna kalibracija konture (za kalibracijo je potrebno uporabiti držalo za pisalo)

Funkcija rezalnega plotra

SPEED 800mm/s
FORCE 200g

1. Nastavite zaslon na glavni vmesnik

(1) Samo v tem vmesniku lahko komunicirate z računalnikom prek spleta.

(2) Nastavite hitrost in silo rezanja, pritisnite „◀“ ali „▶“ za nastavev sile rezanja, „▼“ ali „▲“ za nastavev hitrosti rezanja.

(3) Funkcija testiranja: pritisnite gumb , plotter bo izrezal „“ vzorec, glede na učinek rezanja lahko preverite, ali se material prereže in ali je hitrost prevelika (če prilagodite hitrost in silo, morate pritisniti tipko za izhodišče, da potrdite in shranite).

X: 0.0000
Y: 0.0000

2. Prilagodite vmesnik zaslona na mobilni vmesnik

1. Ročno poiščite izhodišče, pritisnite „◀“ ali „▶“, da premaknete voz, „▼“ ali „▲“, da

premaknete material za rezanje, ustavite se, kjer želite, pritisnite , da zaključite pozicioniranje izhodišča.

3. Funkcija zaustavitve

1. Če med obdelavo pride do posebnih okoliščin, zaradi katerih je treba obdelavo začasno ustaviti, pritisnite , da zaustavite stroj, nato pa pritisnite , da izstopite iz načina brez povezave.

7. Navodila za nastavitev prestavnega razmerja in odstopanja profila

1. Nastavitev prestavnega

razmerja: X skala za

majhno os

Y skala za kolut

Dejanska velikost / teoretična velikost = razmerje

Na primer, projektna velikost slike na majhni osi je 500 mm, projektna dolžina črte pa 498,8 mm; $498,8/500 = 0,9976$, razmerje X pa je 0,9976.

2. Nastavitev rezanja obrisov:

Modra je rezalna črta, ta slika prikazuje natančno rezalno črto;



Naslednja slika prikazuje odmik kamere X, v tem trenutku mora biti vrednost odmika kamere X negativna, rezalna črta se premakne v desno



Naslednja slika prikazuje odmik kamere Y. V tem trenutku mora biti vrednost odmika kamere Y negativna, rezalna črta se premakne navzdol



8. Sestava in namestitev noža

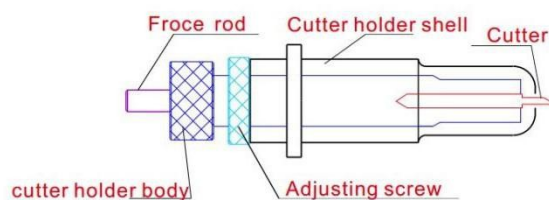
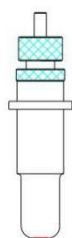
OPOZORILO:

Ne dotikajte se konice noža s prsti, saj lahko to povzroči poškodbe prstov.

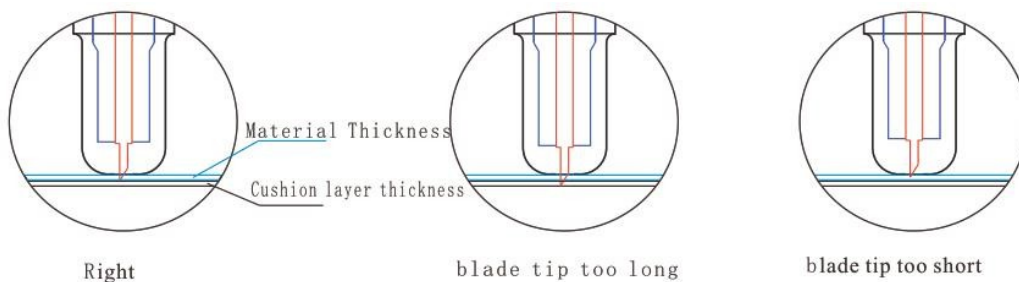
1. Nož vstavite v držalo skozi sprednjo luknjo

(Outside view)

(breakdown drawing)



2. Nastavite rezilno rezilo



Oslabite nastavno matico v držalu rezila ⇒ **Z vrtenjem ročaja nastavite dolžino izpostavljenega dela konice noža** ⇒ Dolžino izpostavljenega dela konice noža prilagodite debelini materiala, ki ga želite rezati

3. Pri menjavi noža z roko pritisnite na nosilec noža, ko se nož izpostavi, ga izvlecite in z roko zamenjajte

4. Namestite nastavljen rezilo na nosilec

- (1) Oslabite pritrdilni vijak na držalu noža
- (2) Vstavite držalo rezila v nosilec na vozičku
- (3) Zategnite pritrdilni vijak



9. Podajanje materiala

1. Prilagodite položaj pritiskalnega valja glede na širino papirja

Rezalni plotter uporablja kombinacije pritiskalnih valjev „vse v enem“, vsak posamezni pritiskalni valj pa se lahko premika po vodilni tirnici. Pri premikanju je treba dvigniti ročaj kombinacije, pred premikanjem položaja pa se lahko drži le zadnji del pritiskalnega valja. Zagotoviti je treba naslednji položaj pritiskalnega valja:

- 1.1. Prijemni valj mora biti nameščen v položaju z jeklenim podajnim valjem,
- 1.2. Razdalja med pritiskalnim valjem in zunanjim robom papirja mora biti 5–50 mm;
- 1.3. Prepričajte se, da je papir ravno na osnovni ploskvi.

2. Vstavite papir

dvignite kombinacijo prijemnih valjev, potisnite material od zadnje strani rezalnika in pritisnite ročaj, pri tem pa poskrbite, da je material vodoraven s platformo. Ponovite nastavitve, da se prepričate, da se papir podaja brez odstopanj.

3. Nastavite hitrost in silo, pritisnite „◀“ in „▶“ za nadzor sile rezanja, „▲“ in „▼“ za nadzor hitrosti rezanja. Pritisnite „Origin“ za shranjevanje.

10. Preizkus

1. Preizkusite učinek rezanja.

Pritisnite  gumb in rezalnik bo razrezal testno datoteko, prosimo, popravite hitrost in silo rezanja glede na učinek rezanja.

2. Prilagodite rezalno silo.

Večja vrednost pomeni večjo rezalno silo; rezalno silo vsakič prilagodite glede na učinek rezanja, da zagotovite najboljši učinek rezanja.

3. Med rezanjem je treba poskrbeti, da se spodnja površina držala rezila vedno dotika površine materiala.

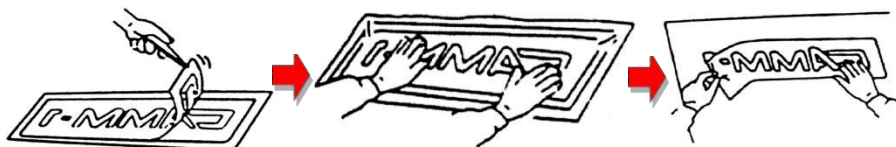
4. Pri uporabi držala za pisalo uporabite majhno rezalno silo.

5. Prosimo, opravite preskusno delo pri rezanju različnih materialov.

11. Prenesite končani vzorec

Rezalni postopek je končan:

1. Vzorec izrežite z nožem.
2. Z pinceto odstranite neželeni del. (Za lažje odstranjevanje dodajte okrog vzorca pravokotnik.)
3. Na celoten vzorec nalepite »prenosno folijo« in jo poravnajte (odstranite gube in mehurčke).
4. Odlepите »transferno folijo« z vzorcem, prilepite na pravo mesto in ponovno odlepите »transferno folijo«.



5. Po končanem delu odstranite material; previdno obrišite držalo rezila; izklopite napajanje, izključite napajalni kabel; stroj pokrijte s protiprašnim pokrovom.

12. Odpravljanje težav

1. Zakaj je črka deformirana ali nepopolna?

1.1. Konica rezila je predolga, rezalna sila je previsoka, plošča je preveč umazana (ostanki nalepk) ali je nalepka premehka.

1.2. Nastavitve programske opreme so napačne (na primer, funkcija kompenzacije orodja je vklopljena in vrednost je previsoka).

1.3. Kovinski valjčni vijak ali zobnik motorja je ohlapen; kovinski valj ali voziček se ne more premikati vzdolž motorja in povzroča deformacijo.

1.4. Če je črka le nepopolna, je običajno vrednost kompenzacije zapiranja premajhna.

2. Zakaj stroj riše nenormalno?

2.1. Napačne nastavitve programske opreme; izberite pravi nabor ukazov za tip plotra (izberite nabor ukazov DMPL / HPGL). Če je datoteka nekoliko večja in je treba vklopiti kompenzacijo orodja, morate označiti možnost zamika izhoda za 10 milisekund.

2.2. Datoteka je bila prekinjena med prenosom signala.

2.3. Programska oprema plotra je poškodovana ali je v računalniku virus.

2.4. Brezžična postaja ali drugo električno orodje v bližini povzroča motnje (vzporedni prenos je občutljiv na te motnje, zato priporočamo uporabo serijskega vmesnika za prenos).

2.5. Uporaba neprimerne napetosti, kot je gospodinjski napajalnik z regulacijo tipa odklopnika, bo povzročila hude motnje v trenutku vklopa in izklopa releja ter povzročila napake v komunikacijskih podatkih.

3. Zakaj se stroj ne ustavi na pravem mestu?

3.1. Vinil ni nameščen na pravem mestu: če se 60 cm širok vinil odkloni za 0,6 mm, bo imel vsakih 5 metrov 5 mm odstopanja.

3.2. Plošča je preveč umazana in na njej so ostanki vinila, trenje na obeh straneh plotra je neenakomerno, kar na koncu povzroči odstopanje.

3.3. Tlak stiskalnega valja je nekoliko nizek, vinil pa se zaradi zunanje sile zlahka odkloni.

3.4. Teža nalepke se spreminja na sprednji in zadnji strani (na primer, spredaj je kratka, zadaj pa dolga, gravirana slika pa je bolj zapletena, kar povzroči, da se postopoma odkloni od zadnje strani. V tem primeru je najbolje na sprednji strani pritrditi kos papirja, ki deluje kot utež).

3.5. Neenakomeren pritisk med levim in desnim pritiskalnim valjem.

3.6. Motor izgubi korak in povzroči odstopanje.

4. Zakaj motor deluje z zamikom?

4.1. Material je debel in visoko trden, moč motorja plotra pa ni dovolj močna, da bi ga poganjala.

4.2. Čip IC krmilnika je okvarjen in povzroča izgubo koraka motorja.

4.3. Pritiskalnik papirja je preveč star in pritisk ni dovolj močan, kar povzroča, da je koeficient trenja med materialom in glavnim valjem premajhen, kar povzroča izgubljene korake.

4.4. Narebričenje na površini glavnega valja je preveč umazano, na površini pa je oljni film, kar povzroča premajhen koeficient trenja med materialom in glavnim valjem, kar povzroča izgubljene korake.

5. Zakaj stroj reže nepravilno, nekje je odstranjen nosilni sloj, drugje pa še ni odrezan?

5.1. Trak je bil izrezan v utor ali pa je nov trak neenakomeren in tvori naklon.

5.2. Obstaja razlika v vzporednosti vodil.

5.3. Dolžina konice rezila, ki štrli ven, ni pravilna. Pravilen način: dolžino konice nastavite na 2/3 debeline vinila, pazite, da ne režete nosilnega sloja z velikim pritiskom, nato pa zmanjšajte pritisk, da se zagotovi dober rez po celotni površini.

6. Kako preveriti kakovost vzorca med procesom rezanja.3

Pritisnite gumb »Offline« ali »Pause«, risanje se zaustavi in opravite pregled. Če ne opazite nobenih težav, ponovno pritisnite gumb »Offline« ali »Pause«, da nadaljujete z risanjem.

7. Zakaj so nekatere črke nejasno izrezane in so koti neurejeni?

7.1. Konica rezila je preveč iztegnjena.

7.2. V držalu rezila so nečistote, rezilo se v držalu ne more prosto vrteti.

7.3. Premik rezila je prevelik.

8. Zakaj se ventilator na podnožju ne vrti po vklopu stikala za napajanje in se naprava ne odziva?

Razlog: Najprej preverite varovalko; če ni poškodovana, je poškodovano stikalno napajanje naprave.

Priloga 1: Namestitev gonilnika USB

Privzeti vzorec povezave naprave je vzorec za tiskalnik.

1. Naprava vključuje vzorec povezave »Tiskalnik« in »Virtualni COM«, v sistemu Windows 10 bo samodejno namestila gonilnik za virtualni vmesnik,



Virtualno COM-vrata se v sistemu Windows 10 prikažejo kot COM X.



Vzorec »Tiskalnik« se v sistemih Windows 7/8/10 prikaže kot »Podpora za tiskanje prek USB« ali »USB-tiskalnik«.

2. Ročna namestitev gonilnika USB v sistemu Windows XP/7:

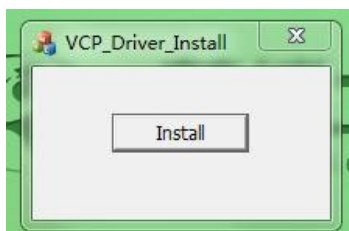
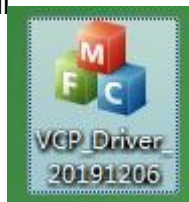
2.1 Povežite rezalni plotter z računalnikom in v upravitelju naprav se bo prikazala neznana naprava



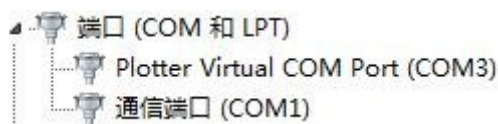
2.2. Odprite datoteko VCP-Driver.rar na zgoščenki z gonilniki,



2.3. Razširite datoteko VCP-Driver.rar, dvokliknite razširjeno datoteko in kliknite Install



4. Po uspešni namestitvi se v upravitelju naprav prikáže vrata COM X.

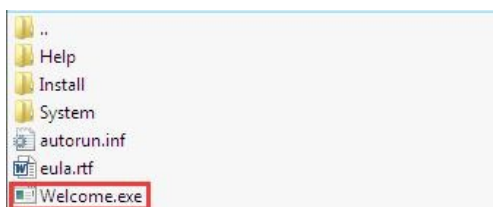


Nastavitve delovanja v programski opremi Anycut

Koraki namestitve:

1 Vstavite namestitveni CD s programsko opremo v pogon CD-ROM in ga odprite.

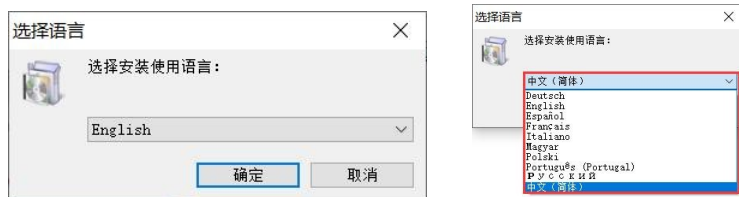
2 Dvakrat kliknite ikono  Welcome.exe v datoteki, da začnete namestitev



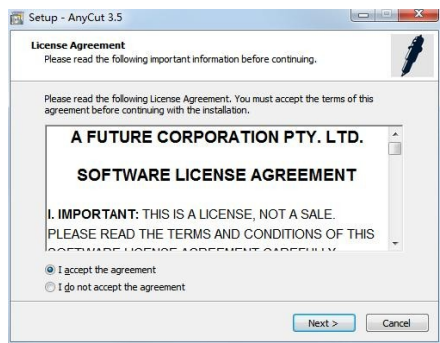
3 Kliknite »Da«, da programski opremi dovolite spreminjanje nastavitev računalnika.



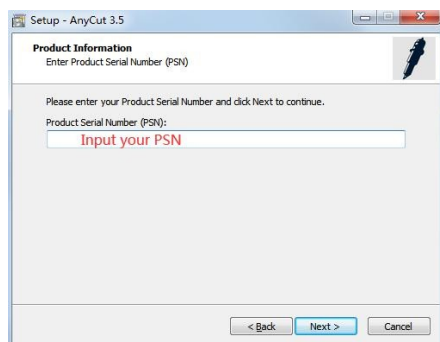
4 Izberite jezik namestitve in kliknite jezik, da prikažete več jezikovnih možnosti.



5 Sprejmite licenčno pogodbo, da nadaljujete z namestitvijo

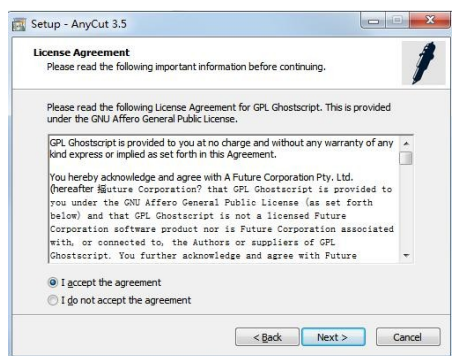


6 Vnesite 20/26-mestno serijsko številko izdelka (PSN), ki vam jo je posredoval prodajalec.

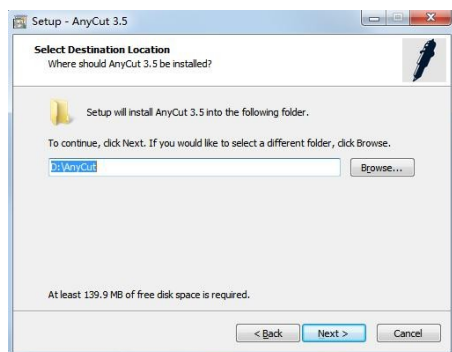


Opomba: Serijsko številko izdelka (PSN) shranite na varno mesto, saj jo boste morali vnesti ob aktiviranju in deaktiviranju programske opreme.

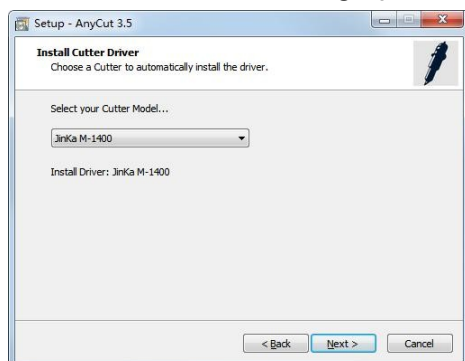
7. Prosimo, sprejmite licenčno pogodbo.



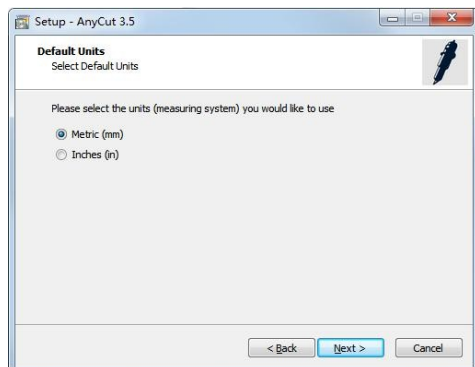
8 Namestite Anycut v naslednjo mapo in kliknite »Naprej«.



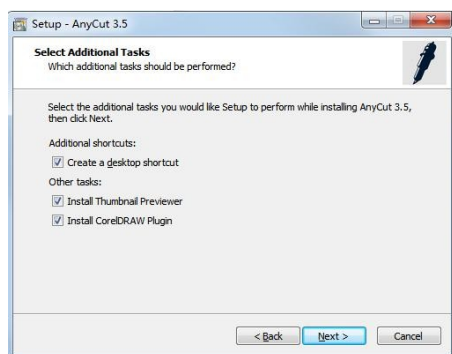
9. Izberite model rezalnega plotra: GH490/720/1350



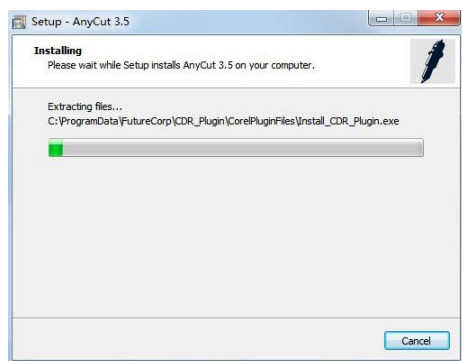
10. Izberite mersko enoto (jo lahko spremenite tudi v programski opremi po končani namestitvi).



10 Izberite dodatne naloge in kliknite »Naprej«.



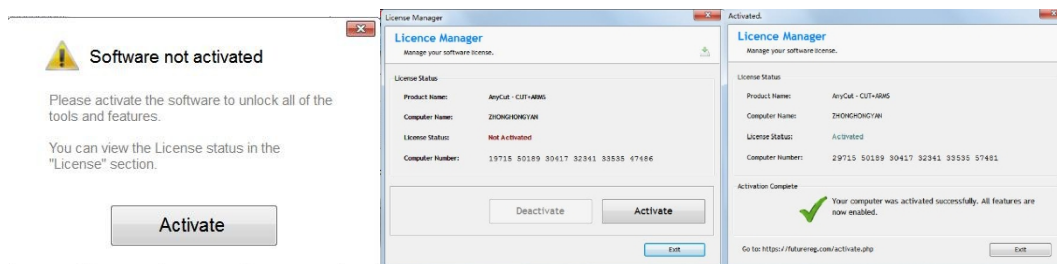
11 Program se namesti, počakajte.



12 Namestitev je končana! Zdaj lahko začnete uporabljati Anycut



13 Da bi omogočili vse funkcije v programski opremi, morate programsko opremo aktivirati.



Opomba: Če morate med registracijo računa vnesti e-poštni naslov, vnesite isti naslov dvakrat in si ga zabeležite. Če bi po nesreči izgubili svoje PSN, ga bomo lahko ponovno pridobili prek e-poštnega naslova, ki ste ga uporabili pri registraciji.

Za uporabo programske opreme si oglejte navodila za uporabo programske opreme.

